

Games

VOOR EN DOOR LEERLINGEN

Op het Olympus College in Arnhem maken bovenbouwleerlingen educatieve games voor onderbouwleerlingen. Hoe dat zo gekomen is, vragen we aan ICT-docente Els Koopmans.

Tekst: Elly van der Heide
Beeld: Arnhems Persagentschap

Als school wilden we onderzoeken hoe we games konden inzetten in onze lessen. Daarom organiseerden we vorig jaar een gamedag. Die viel ook samen met de wedstrijd 'Groeien door Games' die de OnderwijsVernieuwingsCoöperatie (OVC) organiseerde.' Samen met een collega struinde Koopmans het internet af op zoek naar bestaande games. 'Dat bleek een tijdrovende klus, want we moesten de games downloaden, installeren en testen. Maar de gamedag was een succes!' Alle leerlingen van 4 vwo werden in groepjes verdeeld. Van elke vier leerlingen gingen twee leerlingen achter de computer een educatieve game spelen. De andere twee gingen, gewapend met een gps, naar de stad en kregen per sms vakgerelateerde praktijkopdrachten door. Halverwege de dag werden de rollen omgewisseld. 'Vooral die afwisseling vonden de leerlingen leuk', memoreert Koopmans.

Revolutie Koopmans vindt niet dat de games de gewone les vervangen, 'maar digitaal lesmateriaal heeft wel de toe-

PRAKTISCHE TIPS VAN ELS

- ▶▶ Bijna alle scholen hebben wel project-/werk-/studieweken. Probeer ook eens een gamedag. Je kunt het combineren met alle vakken of met een paar specifieke vakken.
- ▶▶ Er zijn op elke school wel leerlingen die zich al verdiept hebben in programma's als Gamemaker. Vraag deze leerlingen eens om een spel te maken. Geef zelf het kader aan.
- ▶▶ Kijk eens op sites als www.spelen.nl om ideeën voor spellen op te doen.
- ▶▶ Als er binnen de reguliere lessen niet voldoende mogelijkheden zijn, kijk dan eens of je een 'buitenschools' spellenclubje kunt oprichten.



komst. Een boekenpakket mag tegenwoordig nog maar een bepaalde prijs hebben, dus is het logisch om digitaal materiaal te gebruiken. Uitgeverijen spelen hier ook al een beetje op in.' De echte revolutie moet nog op gang komen, maar op het Olympus College krijgen alle nieuwe brugklassers vanaf het komende schooljaar een eigen laptop. 'Als vakdocent ben je zo heel vrij om je les in te plannen. Je hoeft niet naar het computerlokaal te verhuizen als je 'iets digitaals' wilt doen. Verder kun je in een verloren kwartiertje de leerlingen bijvoorbeeld een educatieve game laten spelen.'

Leerzaam 'We gebruiken educatieve games om leerlingen iets te leren. Van het zelf maken van deze games leren ze ook', aldus Koopmans. 'Op dit moment maken de leerlingen in onze hoogbe-

gaafdenafdeling een spel om zelf te leren hoe Excel werkt. En dit schooljaar hebben bovenbouwleerlingen op basis van de lesstof, games verzonnen en gebouwd voor klas drie. Die gebruiken we volgend jaar in de les. De games zijn in het Engels gemaakt en kunnen dus ook gespeeld worden met onze internationale uitwisselingspartners.'

Creatief Soms lukt het maken van een game heel goed, soms niet helemaal. Koopmans heeft wel een beeld van de moeilijkheden: 'De gamemakers zijn over het algemeen bètaggericht, minder talig, terwijl je voor een educatieve game ook een verhaal moet verzinnen en bedenken hoe je de game educatief en leuk maakt. De een is daar nu eenmaal handiger of creatiever in dan de ander. Verder is niet alle lesstof even geschikt voor het maken van een educatieve game: het is lastig

om van iets abstracts zoals oppervlakteberekeningen, iets beeldends te maken. Leerlingen leren al wel snel een toetsgame te maken.'

Zelf doen Stel dat een lezer van dit artikel ook met games aan de slag wil, wat voor tips heeft Koopmans dan? 'Ik vind het weblog van ICT- en onderwijspecialiste Margreet van den Berg zeer informatief. In haar blog schrijft zij over (het maken van) games en plaatst reviews. Verder heb je natuurlijk software nodig voor het zelf maken van games. Drie programma's die geschikt zijn voor leerlingen en bovendien gratis zijn te downloaden, zijn: Game Maker, Stagecast en Scratch. Stagecast is wat eenvoudiger en dus geschikt voor de lagere klassen; in de bovenbouw gebruiken we Game Maker. Maar... je hoeft natuurlijk niet alles zelf te maken: er is ook al heel veel.'

Op de website van Prima VO vind je links naar het in dit artikel genoemde weblog en naar andere internetbronnen.
www.prima-online.nl